護老 (Boost) - 全球第一個專為老年人建置的 AI 元宇宙醫療平台



專案緣起

到2030年，將有34個以上的國家變成銀髮社會，這些國家65歲以上人口將超過20%，全球會面臨到嚴重的 - 老年護理人才短缺，老人詐騙事件猖獗（美國老人在2022年，被詐騙超過31億美元）、老年失智症、巴金森氏症、及少子化問題等等，加上醫療技術的突飛猛進，70歲以上老人照顧90歲父母的狀況也逐日增加。建置一個24小時健康看顧、財產把關、讓老年人身、心、財富、生活樂趣、及不誤交損友的人工智能安全平台，已是今日重中之重，更遑論全球老人健康產業，預估將高達7400億美元，處處都是商機。

市場分析與規劃構想

- 醫生帶著走：確保 24 小時，每週 7 天，一年 365 天 VIP 服務。

  老年照護之專業醫療及護理人員普遍缺乏，病房收治量也相對十分吃緊，推動醫療系統整合與電子化、在家住院、及訓練家屬已成為未來規劃的方案。如此，建置一個 24 小時 AI 健康監測，醫生視訊問診、及護理人員家訪的線上醫療平台已是時勢所趨。

- 老師帶著走：確保 24 小時，每週 7 天，一年 365 天，學習無時空。

  少子化問題，造成老年照護之專業醫療人員有逐漸老化的趨勢，培訓年輕醫生已是刻不容緩，線上同步與非同步的整合認證課程，可確保專業性，又可隨選隨上、風雨無阻。

- 朋友帶著走：確保 24 小時，每週 7 天，一年 365 天，朋友隨時聊。

  坊間詐騙事件層出不窮，騙財騙色屢屢皆是，以 AI 建置的社群交友平台，可過濾掉與隨時提示不法的言語/行為。本交友平台也會結合社區，提供銀行、法律等專業人員之支持計畫。同時，線上聊天機器人的建置，亦是把關人員之一。另外，還可提供動物陪伴，運動教練，網上藝廊，開辦友誼商店等諸多活動。

- 遊戲帶著走：確保 24 小時，每週 7 天，一年 365 天，遊戲隨時玩。

  坊間線上遊戲與桌遊五花八門，但是專為老年人的健康，全面規劃的遊戲，卻為數不多，本專案將依據大數據作出的分析，來謹慎的規劃桌遊及線上遊戲，讓老年人在玩遊戲時，也同時培養健康的身、心、靈。

- 居住無憂慮：確保隨時有居住需求，隨時有地方可安排。

  近年來，全球老人養護中心供不應求，較有規模的不是太貴，就是須等待，或是有條件接納，聘僱長期照護人員又價錢昂貴，尤以國外如美國更甚。若能有計畫的安排長、短期居住處所，加上周邊醫療機構的支援，定能達到老有所養、老有所依。

- 老少共勉之：確保生活有趣味，經驗傳承。

  近年來，坊間流行「時間銀行」，鼓勵年輕人貢獻自己的時間，去服務社會，「時間銀行」會紀錄她/他所貢獻的時間，等將來她/他也年長了，可以從「時間銀行」取出來用，如此很多獨居老人也就有機會得到人力的幫助。 反過來說，老人曾工作一生，他們閒時可主動教學，把經驗傳承給下一代，也可以累積自己的「時間銀行」，換取其他方面的協助。

- 線上傳播台：學習全球最新健康醫療資訊，活到老學到老。

  影視媒體是最好的宣傳工具，舉凡老人健康資訊、中西醫健康座談、科技健康新產品介紹、老人名人堂、醫療名人堂等，都是最好的學習知識。

目標會員

- 55 歲以上
- 老人照顧者
- 護理之家（老人養護機構）
- 醫療人員
- 醫療機構
- 健康產品機構

註冊成為會員後，有三種付費方式：

1. 基本會員費：一個月$35 美元

服務：可日日更新身體健康資訊，並使用本網站各項資源，包括使用機器人來追蹤己身之健康評估和記錄、給照顧者學習之認證課程、虛擬聊天室、24/7 護理站協助、及每月一次醫生線上特診服務。

2. VIP 會員費：一個月$150 美元

除了基本會員福利外，新增預防看診服務及定期健康追蹤服務。據報導，失智症者在罹患疾病的前六年，即可經由腦部電腦斷層影片判斷出來，預防勝於治療，實是至理箴言。

3. 線上看診費用：線上即時醫生問診服務，服務收費方式將依據其看病內容來酌收。

AI元宇宙醫療平台將允許使用最新的物聯網穿戴設備（如智能手錶、手環等），來更新客戶每日的基本生理訊息，醫生也可藉此檢測到疾病跡象，並提供及時醫療服務。

宣傳策略

1. 跨平台、跨媒體宣傳：聘請媒體宣傳高手，每日上傳本平台醫療等直播影片及照片至知名社群平台如 Facebook, Instagram, Youtube, tiktok, Line, Twitter 等，並撰寫評論貼文。

2. 與相關機構合作：洽談全球知名老人醫療保健組織、養護中心、教學中心等，組成衛星公司，相互宣傳與提供專業支援。

3. 提供專業學習證照：老年醫學專業人員在許多國家極端缺乏，本專案約聘之線上教師，學經歷豐富，能贏得眾多機構認可，得以頒發證照，這自是最好的宣傳。

4. 開辦巡迴醫療車活動：不定期舉辦巡迴醫療活動，深入社區，提供義診服務。

商業經營模式

<table>
<tr>
<td>主要合作夥伴
• 醫療專員
• 教育學家
• 老人養護中心
• 科技公司
• 遊戲公司
• 社群平台
• 健康產品公司</td>
<td>主要工作內容
• 線上教學 (聲音和影視教學)
• 線上醫療問診
• AI 平台開發與維修（交友社群/線上商店）
• 行動 APP 開發
• 遊戲開發
• 機器人開發
• 網紅直播
• 宣傳</td>
<td>賣點
• 線上遊戲
• 線上教學認證
• 線上醫療問診
• 線上購物
• 新資訊傳播
• 機器人對答
• 交友社群</td>
<td>客戶吸引力
• 豐富的線上服務
• 平台容易使用
• 價格能負擔
• 機器人 24 小時協助
• 網紅直播有趣
• 互動遊戲好玩
• 友誼商店產品特別
• 專業的線上教學
• 學習證照頒發</td>
<td rowspan="2">目標觀眾
• 55 歲以上一般大眾
• 老人照顧者
• 護理之家（老人養護機構）
• 醫療人員
• 醫療機構
• 健康產品機構</td>
</tr>
<tr>
<td>關鍵資源
• 顧問團隊
• 教師團隊
• 醫療團隊
• AI 平台開發團隊
• 影視工作團隊
• 遊戲設計/開發專員
• 教學設計/開發圖隊</td>
<td>宣傳頻道
• 社群媒體網站
• 影片網站
• 遊戲網站
• 搜尋引擎
• 老人照顧相關機構
• 廣播和電視頻道
• 雜誌
• 報紙
• 醫療巡迴車服務</td>
<td>花費
• 媒體製作費
• 遊戲開發費
• AI 平台建置和維修費
• 工作人員費用
• 顧問/教師/醫生費
• 宣傳費
• 硬體租用月費
• 醫療巡迴車建置費</td>
<td>收入
• 會員費：
一般人：每月 USD$35 元
VIP：每月 USD$150 元
• 醫療線上問診
• 商品販售
• 廣告</td>
</tr>
</table>

專案工作時間表

籌募創業基金：1/2025 - 6/2025

第一階段： 7/2025 - 6/2026

工作內容	任務	7/2025 - 12/2026	1/2026 - 6/2026
主要工作：線上媒體採訪製作與直播、線上醫療開發、線上教學開發、醫療巡迴車義診、AI 平台基本功能建置、宣傳。			
線上媒體採訪、製作、與直播	籌組媒體工作團隊	→	
	籌組顧問團隊	→	
	市場研發	→	→
	洽談企業合作	→	→
	聯絡受訪者	→	
	採訪與拍攝	→	→
	影片後製		→
	網紅直播		→
線上醫療開發	籌組醫療工作團隊	→	
	洽談醫療合作單位	→	
	線上醫療實施		→
線上教學開發	籌組教師工作團隊	→	
	洽談學校合作單位	→	
	線上教學實施		→
醫療巡迴車義診	籌組醫療團隊	→	→
	醫療巡迴車建置	→	
	洽談醫療與學校合作單位	→	
	醫療巡迴車實施		→
AI 平台基本功能建置	創建平台首頁基本功能	→	→
	線上醫療網頁開發	→	
	線上教學網頁開發	→	
宣傳	跨平台與跨媒體宣傳		→

第二階段： 7/2026 - 6/2027

工作內容	任務	7/2026 - 12/2026	1/2027 - 6/2027
主要工作：線上媒體採訪製作與直播、線上醫療服務、線上教學服務、醫療巡迴車義診、AI 平台交友社群開發、宣傳。			
線上媒體採訪、製作、與直播		→	
線上醫療服務	線上醫療實施	→	→
	籌組大數據和 AI 深度學習專業團隊	→	→
	AI 評估	→	→
線上教學服務		→	
醫療巡迴車義診服務		→	
AI 平台交友社群開發	籌組 AI 專業團隊	→	
	交友平台開發	→	→
	寵物網頁開發	→	
	健身房網頁開發	→	
	藝廊網頁開發	→	
	友誼商店網頁開發	→	
宣傳		→	

第三階段： 7/2027 - 6/2028

工作內容	任務	7/2027 - 12/2027	1/2028 - 6/2028
主要工作：線上媒體採訪製作與直播、線上醫療服務、線上教學服務、醫療巡迴車義診、AI 平台交友社群開發、機器人開發、線上遊戲開發、宣傳。			
線上媒體採訪、製作與直播		→	→
線上醫療服務		→	→
線上教學服務		→	→
醫療巡迴車義診服務		→	→
AI 平台交友社群開發	線上機器人開發	→	→
	寵物網頁服務、健身房網頁服務、藝廊網頁服務、友誼商店服務	→	→
線上遊戲開發	籌組遊戲開發專業團隊	→	
	線上遊戲開發	→	→
	洽談遊戲廠商合作		→
宣傳		→	→

支出預估 總價：美金 $1247,775

工作內容	任務	人力	數量	費用($美金)
第一階段: 7/2025 - 6/2026 總共費用: 美金$298,175				
線上媒體採訪、製作與直播	1. 籌組媒體工作團隊 2. 聯絡受訪者（如產品、名人堂） 3. 採訪與拍攝 4. 影片後製	研究人員	2 人 (6 個月)	1000x2x6 =12,000
		編導	1 人 (9 個月)	1500 x9 =13,500
		執行製作	1 人 (9 個月)	1000x10 =9,000
		攝影師	1 人 (9 個月, 每月 15 天)	100x9x15 =13,500
		攝影助理	1 人 (9 個月, 每月 15 天)	65x9x15 =8,775
		編劇 中文	1 人 (9 個月)	1000x9 =9,000
		編劇 英文	1 人 (4 個月)	1200x4 =4,800
		2D&3D 電腦動畫師	1 人 (2 個月)	1200x2 =2,400
		音樂指導	案件計酬	5000
	籌組顧問團隊	顧問	5 人 (6 個月)	500x5x6 =15,000
	洽談業界合作	專案經理及研究人員	1 人	1500 x12 =18,000
	網紅直播	網紅主持人（中文）	1 人 (3 個月)	1700x3 =5,100
		訪問主持人（英文）	1 人 (3 個月)	1700x3 =5,100
總共				121,175
線上醫療開發	籌組醫療專業人員	研究人員	1 人	1000x3 =3,000
		醫生	5 人	
	洽談醫療合作單位	專案經理	1 人	同上
	線上醫療實施	執行製作	1 人	同上
總共				3,000
線上教學開發	籌組教師團隊	教授	5 人	500x5x3 =7,500
		教學指導師	1 人	1500x3

				=4,500
		課程開發師	1 人	1200x3 =3,600
	洽談教學機構	專案經理	1 人	同上
	線上教學實施	執行製作	1 人	同上
總共				15,600
醫療巡迴車義診服務	籌組醫療團隊	醫療人員	3 人 (6 個月, 每月 10 天)	200x6x10 =12,000
	醫療巡迴車建置	攝影器材	攝影機 Canon 5D Mark IV 燈具一套	2300x3+1000 =7,900
		巡迴車	一輛	20,000
		攝影師	1 人 (6 個月, 每月 10 天)	100x6x10 =6,000
		執行製作	1 人	65x6x10 =3,900
	洽談醫療單位	專案經理	1 人 (6 個月, 每月 10 天)	200 x6x10 =12,000
	醫療巡迴車實施	執行製作	1 人 (6 個月, 每月 10 天)	100x6x10 =6,000
總共				67,800
AI 平台基本功能	設計開發首頁	UI 設計師	1 人	3000x3 =9,000
	AI 平台功能	資深全端工程師	1 人	5500x12 =66,000
	首頁/教學/醫療/交友社群網頁頁面	電腦繪圖人員	1 人	1200x3 =3,600
總共				78,600
宣傳	跨平台與跨媒體宣傳	部落格專員	2 人	1000x2x6 =12,000
總共				12,000
第二階段: 7/2026 - 6/2027 總共: 美金$487,000				
AI 分析評估	1. 籌組大數據及深度學習專業團隊	大數據分析師	1 人 (6 個月)	4000x6 =24,000

	2. AI 分析評估	AI 程式設計師	1 人 (6 個月)	1700x6 =10,200
		顧問	3 人 (1 個月)	1500x3 =4,500
總共				38,700
AI 交友社群	1. 籌組 AI 專業團隊 2. 機器人開發 3. 社群平台開發 4. 友誼商店開發	AI 平台工程師	2 人 (6 個月)	4000x6x2 =48,000
		資深前端開發師	1 人 (12 個月)	4800x12 =57,600
		資深後端開發師	1 人 (12 個月)	4800x12 =57,600
		AI 品管工程師	1 人 (6 個月)	3800x6 =22,800
		機器人工程師	1 人 (12 個月)	4000x12 =48,000
		專案經理	1 人 (12 個月)	1500x12 =18,000
	1. 寵物網頁開發 2. 健身房網頁開發 3. 藝廊網頁開發	電腦繪圖設計師	1 人 (3 個月)	1200x3 =3,600
		執行製作	1 人 (12 個月)	1000x12 =12,000
總共				267,600
AI 平台	線上醫療實施	醫生	5 人	
		專案經理	1 人	同上
		執行製作	1 人	同上
	線上教學實施	教授	5 人	
		專案經理	1 人	同上
		執行製作	1 人	同上
醫療巡迴車服務	醫療巡迴車實施	醫療人員	3 人 (12 個月, 每月 10 天)	200x12x10 =24,000
		攝影師	1 人 (12 個月, 每月 10 天)	100x12x10 =12,000
		執行製作	1	同上
總共				36,000
線上媒體採訪、製作與直播	1. 聯絡受訪者 2. 採訪與拍攝 3. 影片後製	編導	1 人 (12 個月)	1500 x12 =18,000
		攝影師	1 人 (12 個月, 每月 15 天)	100x12x15 =18,000
		攝影助理	1 人 (12 個月, 每	65x12x15 =11,700

			月 15 天)	
		2D&3D 電腦動畫師	1 人 (3 個月)	1200x3 =3,600
		編劇 中文	1 人 (3 個月)	1000x3 =3,000
		英文	1 人 (3 個月)	1200x3 =3,600
		音樂指導	按件計酬	10000
		執行製作	1 人 (12 個月)	1000x12 =12,000
	網紅直播	網紅主持人（中文）	1 人 (12 個月)	1700x12 =20,400
		採訪主持人（英文）	1 人 (12 個月)	1700x12 =20,400
總共				120,700
宣傳	跨平台與跨媒體宣傳	部落格專員	2 人	1000x2x12 =24,000
總共				24,000
第三階段: 7/2027 - 6/2028 總共: 美金 $462,600				
AI 平台	線上醫療實施	醫生	5 人	
		專案經理	1 人	1500x12 =18,000
		執行製作	1 人	1000x12 =12,000
	線上教學實施	教授	5 人	
		專案經理	1 人	同上
		執行製作	1 人	同上
	AI 交友平台	資深全端工程師	1 人 (12 個月	5500x12 =66,000
		資深前端工程師	1 人 (12 個月)	4800x12 =57,600
		資深後端工程師	1 人 (12 個月)	4800x12 =57,600
醫療巡迴車服務	醫療巡迴車實施	自閉症專業醫療人員	3 人 (12 個月, 每月 10 天)	200x12x10 =24,000
		攝影師	1 人 (12 個月, 每月 10 天)	100x12x10 =12,000
		執行製作	1 人	同上
總共				247,200

線上媒體採訪、製作與直播	1. 聯絡受訪者 2. 採訪與拍攝 3. 影片後製	編導	1 人 (12 個月)	1500 x12 =18,000
		攝影師	1 人 (12 個月, 每月 15 天)	100x12x15 =18,000
		攝影助理	1 人 (12 個月, 每月 15 天)	65x12x15 =11,700
		2D&3D 電腦動畫師		1200x3 =3,600
		編劇 中文	1 人 (3 個月)	1000x3 =3,000
		編劇 英文	1 人 (3 個月)	1200x3 =3,600
		音樂指導	按件計酬	10000
		執行製作	1 人 (12 個月)	1000x12 =12,000
	網紅直播	網紅主持人（中文）	1 人 (12 個月)	1700x12 =20,400
		採訪主持人（英文）	1 人 (12 個月)	1700x12 =20,400
總共				120,700
遊戲開發	1. 籌組遊戲專業團隊 2. 遊戲開發	遊戲開發師	2 (12 個月)	2000x12 =24,000
		遊戲設計師	1 (6 個月)	1500x6 =9,000
		顧問	5 (2 周)	1000x5x2 =10,000
		UI 設計師	1 (3 個月)	1200x6 =7,200
		音樂指導	1 (1 個月)	2,500
	洽談遊戲廠商	專案經理	1 (12 個月)	1500x12 =18,000
總共				70,700
宣傳	跨平台與跨媒體宣傳	部落格專員	2 人	1000x2x12 =24,000
總共				24,000

收入預估

第一階段
基本會員：1000 會員
美金 $35 (1 個月)x 1000 x 12 個月 = 美金 $420,000

VIP 會員：500 會員
美金 $150 (1 個月) x 500 x 12 個月 = 美金 $900,000

第二階段
基本會員：2000 會員
美金 $35 (1 個月)x 2000 x 12 個月 = 美金 $840,000

VIP 會員：1000 會員
美金 $150 (1 個月) x 1000 x 12 個月 = 美金 $1,800,000

第三階段
基本會員：3000 會員
美金 $35 (1 個月)x 3000 x 12 個月 = 美金 $1,260,000

VIP 會員：1500 會員
美金 $150 (1 個月) x 1500 x 12 個月 = 美金 $2,700,000

附錄一：瑪拉寇斯團隊介紹

網站: www.malacors.com
聯絡資訊: tammyfeng@malacors.com
電話：886+922111215

我們是一群堅信人生可以有夢，
可以把夢化為理想，
可以實踐理想，去幫助弱勢族群改變其原有既定的運命。

我們實踐的第一個理想，是製作《請幫我說話》公共電視節目。《請幫我說話》是以真實醫學案例為基礎的系列電視節目，在台灣和美國兩地拍攝；每集半小時，敘述多位來自不同醫學疾病所造成的言語困難個案及治療過程，此節目旨在提高公眾對早期干預醫療計劃益處的省思。自那時開始，我們陸續製作了超過一百多小時的電視節目，包括黃金時段的真人實境秀《小馬哥現場》、生活風格雜誌節目（《現代防身術》、《環保地球》）、醫療節目（《心靈之約》、《請幫我說話》）、紀錄片（《白寶珠－澎湖傳奇 / 美麗的榮耀－榮耀秀紀錄片》）以及黃金時段的戲劇節目《青春護照》。這些節目已在加拿大發現頻道、新加坡傳媒、台灣電視台、台灣公共廣播電視台、全球電視台、好消息電視台等多個電視頻道播出。其中，《心靈之約 / 請幫我說話》這兩個醫療節目和《白寶珠 / 榮耀秀》這兩部紀錄片是在美國 (加州、華盛頓州、明尼蘇達州、馬里蘭州、華盛頓特區、紐約)，加拿大 (溫哥華、多倫多、新斯科舍)，和中國 (河南、山東、北京、上海) 等地拍攝。

隨著電視節目與教育接軌新科技的日益發展，我們逐步進入電腦多媒體行業，製作過許多自閉症基金會、心路基金會電視公益短片、教育部高中音樂科/家政科資訊科技融入教育的多媒體專案、雪霸國家公園電腦互動多媒體導覽系統建置、桃園新屋鄉米倉博物館「百年碾米機」古蹟重現、行政院衛生署電腦互動教學系列（《毒品防治 / 長照醫療評量》）等。 在國際業務方面，我們曾替富豪五百大企業 Thermo Electron Corporation、Moody's Corporation、Honeywell Corporation、Genentech Corporation、ManPower Corporation、Camp Fire USA、及 San Diego State University 等開發網上教學、互動遊戲、影視電子書、電視紀錄片等。

瞻望未來，人工智能時代即將來臨。全球產業將被重新塑造。我們希望應用這項新技術，為弱勢族群創造更好的學習環境、無障礙的生活空間和新的工作機會。







計畫主持人 1：劉麗容
計畫主持人 2：馮丹美

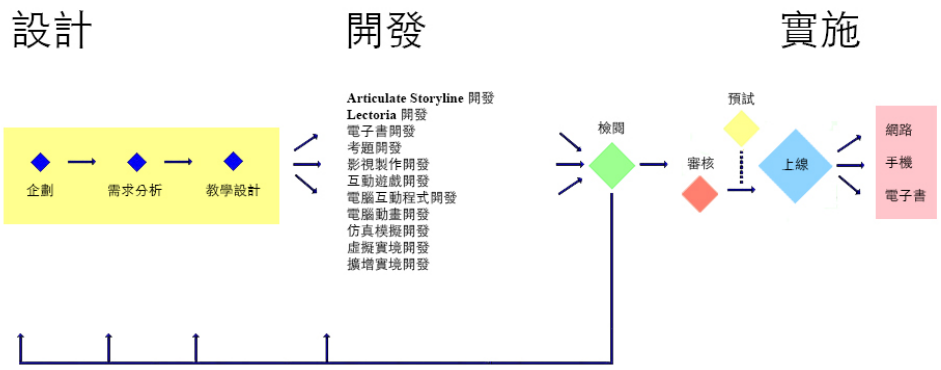
台灣醫療團隊：蘇心怡
人工智能平台建置團隊：顏昊 / 李易恆 / K Myint Cho
媒體團隊：莫玲玲 / 鄭婉珊 / 謝金枝 / 馬啟銘 / 黃雅玲 / 繆耀生

線上教學：鄭長晉

（團隊資歷請看附錄八）

附錄二：線上教學開發

線上教學開發 ：洽談老年人相關機構、醫療單位、學校、基金會等，邀請專業教師採線上同步教學（Synchronous eLearning）。 另外，非同步教學（Asynchronous eLearning）的設計，將採用坊間盛行的 ADDIE 教學設計方法，從需求分析，教學設計，教學開發，QA，到上線，採一系列嚴謹規劃，確保操作簡單、容易上手、有趣、具挑戰性。



專案開始時，工作團隊 (計畫主持人、教學設計師、程式設計師、教學開發師、編劇、2D/3D 電腦動畫師、影片導演) 會與教材科目專家及顧問，共同討論設計理念、風格、圖稿、及動畫製作方向。

為有效掌握教材設計與開發進度，將在網站上設置一個社群聊天區 (此社群聊天區在課程完成上線後，將轉成學習者們交換心得的聊天區)，可隨時詢問工作進展。聊天區頁面上也會放入五個階段所需填寫之表格：

「教材設計」階段：教材設計範本
「教材開發」階段：教材開發藍圖
「教材審核」階段：教材審核清單
「教材測試」階段：教材測試清單
「前導測試」階段：前導測試清單

(一) 教材設計

由教材設計人 (Instructional Designer) 和教材科目專家（ Subject Matter Expert） 共同定出教材所需的涵蓋內容。包括課程名稱、課程大綱、課程目標、授課對象、先修課程、及學習評量方式。教材設計人會將制定出的內容，一一填寫到教材設計範本 (Design Template) 。往後所有教材的設計標準，均以此「設計範本」為規章，諸如教材的外觀（look and feel）、教材的結構（lesson，

module， topic，etc.)、和標準的語彙等等，以便加強教材標準化及提升教材開發效率。

「設計範本」完成後，教材設計人會依據此範本來設計每堂課程的「開發藍圖」(Development Blueprint)。「開發藍圖」中會註明每段教材內容的呈現方式：文字、圖畫、聲音、影片、或動畫。

(二) 教材開發

計畫主持人安排教材開發會議，召集教材設計人、教材開發人、軟體工程師、 2D 繪圖師、3D 動畫師，及影片導演，依據「開發藍圖」討論工作細節、完成時限。

(三) 教材審核

教材開發完成後，教材科目專家採用 「教材審核清單」來試讀。 如若完成之課程有錯誤之處，或是與當初「教材範本」設計不相符，而需要做修改，教材科目專家會填寫一份變更通知單（Change Request Form)，明確指出修改部份，讓教材開發人等去修改。當全部修改完成，審核通過後，教材科目專家即送交成品至下一階段。

(四) 教材測試

當完成之課程通過教材科目專家、教材設計人、及顧問的審核後，即可送交 QA 人員做品質查核，試讀網頁上的大小細項，包括按鈕是否正常、圖畫或聲音是否放對位置、教材的用字遣詞是否正確、影片是否能播放、每項指示功能是否都發揮了作用等等。在檢視過程中若有任何差錯，都將丟回給前三階段的人員作修改。

(五) 前導測試

在課程正式上線前，擬安排 100 位學員來上課; 這 100 位學員將從醫療單位、養護機構、照護人員、教師等處邀約而來。上完課後，請他們填寫 Pilot Test Feedback，做為是否要修改課程之參考。

附錄三：Web/Mobile APP 課程學習機制

- 可提供課程查詢、課程介紹、線上選課等功能。
- 可提供個人學習(Self-Paced)、線上即時影視學習、及混成式學習。
- 可提供影片、PDF 等教材上傳與下載功能。
- 可提供線上輔導（Office hours）和教師網頁資訊。
- 教師權限：可管理社群聊天區及學習者對課程的評鑑；主持各種協同學習（collaboration learning）活動，如論壇、聊天室。

學習者機制

- 智能登入：可用臉部辨識、聲音辨識、文字密碼登入。
- 註冊管理系統可要求初次上線的學習者填寫一份簡短問卷，再針對其年齡、族群、專業領域、及照顧老人經驗等屬性，提供課程選讀建議。
- 學習者註冊後，系統會自動給予使用權限，機器人朋友會給學習者來一個熱情招呼。
- 學習者日後每次上線，機器人朋友都會出現，提供即時幫助。
- 可提供學習者對課程的評論與點閱率排行功能。
- 可提供課程內容下載功能。
- 可提供提示功能，將學習者帶到上次學習的章節。
- 可管理學習者個人資料、修課記錄。
- 可提供忘記密碼提示，學習者可憑私人資訊（如寵物的名字），得到密碼。

考試機制

- 可隨學習者的學習進度，自動跳出隨機遊戲小考題。
- 可提供其他形式測試題（單/複選擇題、填空題、是非題、問答題）。
- 可設定測試時間，並於測試時間快結束前，發出警訊。
- 可設得獎機制、個人排行榜等遊戲化功能。
- 測試通過，可在學習者個人資料頁面打入分數，以協助學習者了解學習成果。
- 可頒發學習證照。

附錄四：AI 平台提案團隊資歷

姓名：劉麗容

職位：計畫主持人

教育學位/訓練

教育機構	學位	完成日期	科系
台灣國立台灣大學	大學	1968	英語和西班牙語
南伊利諾大學，伊利諾州	碩士	1969	語言學
密西根州立大學，密西根州	碩士	1973	語言病理學
完成課程 密西根州立大學，密西根州	博士	1973	語言學
加州聖地牙哥州立大學克萊蒙特研究生院	博士	1983	語言病理學和多元文化教育

Dr. Li-Rong Lilly Cheng 曾擔任聖地牙哥州立大學言語、語言和聽覺科學學院教授和中國研究學院執行院長。 Cheng教授曾擔任聖地牙哥州立大學鐘樓基金會董事會成員。她是美國言語、語言和聽覺協會(ASHA)多元文化事務委員會的前任主席，也是國際言音學和言語學會(IALP —— 國際言語科學與障礙協會)教育委員會主席。她是ASHA的會士並曾獲得ASHA的榮譽稱號。她曾擔任IALP的前主席，並創辦了ASHA的亞太島民族特別興趣小組。她一生致力於教育，關注兒童、婦女、弱勢群體和未被服務到的人群。她為全球範圍內的個人、學校、診所和特殊需求團體提供專業和人道主義援助和資源，包括聾疾、自閉症譜系障礙、言語和語言障礙以及各個年齡段殘疾人士。

Cheng博士曾擔任加州醫療保障董事會主席和加州健康基金會董事會成員。她曾擔任聖地牙哥國際事務委員會主席和亞太歷史主題區主席。她擔任聖地牙哥猶太家庭服務機構和聖地牙哥城市歷史資源委員會董事會成員。

Cheng教授曾擔任聖地牙哥州立大學Phi Beta Delta分會主席。她獲得了聖地牙哥州立大學和各專業組織頒發的多項獎項。她被選為密西根州立大學傑出校友。 Cheng博士獲得了1997年ASHA多元文化事務特別貢獻獎和2002年加州言語聽力協會多元化獎。她是數家主要專業期刊的編輯委員會成員，擁有許多專業出版物，並在世界各地發表演講。 2007年，她獲得了特殊兒童協會最佳研究文章獎。她在各種場合向各年齡層的人士教授漢語。 2010年，她獲得了亞洲傳統基金會人道精神獎。 2012年，她獲得了聖地牙哥州立大學蒙蒂獎。 2013年，她獲得了CAPCSD多元化獎。
目前，Cheng博士擔任聖地牙哥中國歷史博物館主席。教授是Phi Lambda的現任主席。 Cheng博士在溝通障礙和語言學習方面已出版了許多研究文章和書籍，重點關注優化語言學習環境(OLLE)的發展。她在世界各地經常擔任言語語言病理學和語言學習等各種主題的主題發言人。她倡導多元和包容，堅信教育是一項人權。

證書和執照

認證（臨床能力證書、語言病理學）、美國語言 - 語言聽力協會。

獲得加州醫療保障委員會許可（語言病理學）。

其他經驗和專業會員資格

榮譽和主題演講

2024年 改變世界的女性全球高峰會和獎項－她是名人堂獎的第一名得主。
2013 - 2016 年 當選主席－國際語言外科和語音醫學協會。
2013年 亞洲遺產獎－表彰對改善溝通障礙患者生活品質的重大貢獻。
2013年 ASHA Honors，美國言語與聽力協會的最高榮譽。
2014年 兒童語言障礙國際研討會，台灣。
2014年 愛爾蘭語言和聽力協會。
2015年 亞太學會言語與聽力榮譽。
2016年 國際語言外科和語音醫學協會主席。

對科學的貢獻

精選出版品

Cheng, L. (2006) 章節出現在《學校言語、語言和聽力計畫—學生與實務工作者指南》。
Cheng, L. (2006) 語言病理學教育的全球視野。 Folia 語音學與語言學。
Cheng, L. (2006) 國際語音習得指南，Thomson Delmar Learning，紐約。
Cheng, L. (2006) 受選定亞洲語言影響的英語轉錄。
Cheng, L. (2003) 章節出現在《學校的言語、語言和聽力計畫》。

選定的專業活動

編輯委員會 多元文化觀點：國家的官方出版物
　　多元文化教育協會
編輯委員會 CSHA 雜誌（加州演講聽力協會）
編輯委員會 多元文化視角
編輯委員會 IALP 編輯委員會：溝通障礙季刊

簡歷概要

姓名: 馮丹美
職位：計畫主持人

教育學位/訓練

教育機構	學位	完成日期	科系
美國加州舊金山州立大學	碩士	1989	廣播電視
美國加州沙加緬度州立大學	學士	1986	戲劇
台灣國立藝專	專科	1978	電影戲劇

個人陳述

擔任專案經理、數位學習課程設計師、遊戲課程設計師、電視節目製片人和導演、以及紀錄片導演已有 20 多年。多年的多媒體經驗可以確保開發的課程專業、視聽衝擊力強、充滿互動和遊戲，激發學習者的積極性和參與度。 過往曾設計和開發了許多數位學習課程。其中包括一系列教導社工如何評估失智症； K-12學生夏令營遊戲課程；治療吸毒者的醫學課程和高中音樂系列。

曾被任命為甲骨文公司線上學習亞太區經理：為甲骨文公司新加坡設立視訊部門，並在中國和台灣營運。為美國和亞太地區的甲骨文公司製作了數百個數位學習課程。也曾在台灣輔仁大學大眾傳播系任教。

技術能力

電子學習創作工具：Articulate 360、Lectora Online。星期三和電子書開發工具：Adobe Dreamweaver、Photoshop、Fireworks、MS Office Suite。 Mac：iWork、Keynote、Pages、Numbers。串流媒體開發工具：Final Cut Pro Studio、Adobe Premier Pro、Audition、Adobe After Effects、QuickTime、Window Media、Flash、Sorenson、Xilisoft、MPEG Streamclip。

二、職務及榮譽

職位與就業

1987 - 1990　加州舊金山 KPST 66 頻道節目督導
1990 - 1996　台北輔仁大學 講師
1992 - 2001　台北Class Independent Production Company 製作人兼導演
2001 - 2004　甲骨文公司亞太工作室經理，加州舊金山
2004 - 2024　品位傳播製作部經理
2024 -　　瑪拉寇斯執行長

科學的貢獻

1. 衛生福利部製定的失智症計畫已被國家失智症護理機構採納。
2. 開發的戒毒數位課程及遊戲已被全國戒毒醫療機構採用。
3. 教育部開發的音樂家政eLearning課程 - 互動網路遊戲已被全台高中音樂家政治教育部門採用

簡歷概要

姓名: 顏昊

職位：AI 團隊經理

教育學位/訓練

教育機構	學位	完成日期	科系
北方交通大學，北京	大學	2000	電腦科學與技術
香港理工大學，香港	碩士	2013	軟體技術

個人陳述

在這個專案中，我將負責領導人工智慧團隊並創建機器人。我的專長是人工智能應用、系統規劃監管、資訊化落地。 18年來，我曾擔任首席技術長、資深工程師、產品經理、專案經理、研發總監、研發副總經理、技術總監、高級開發工程師。

身為技術官，我組織研發團隊，連結內外資源，建構家庭教育教學的核心支持體系，包括：1）AI智能應用：靈活結合語音辨識、語音合成、電腦視覺等AI技術等，2）大屏APP：根據大螢幕設備的特色與操作限制，針對家長、兒童、老人的使用。實施多層次的互動設計，提升課程訓練成效。 3）與手機App、公眾號、小程式連動：建構網路化使用者黏性支撐體系，涵蓋家庭教育全場景。

作為一家醫藥網路科技公司的高級開發工程師，我為用戶開發了一個線上自我診斷和治療系統，並很早就使用了非同步WEB交互，以提供良好的用戶體驗。研究發展全國醫療服務價格查詢系統，軟硬體結合、線上線下結合，達到安全性與易用性的平衡。為醫藥企業打造名片展示平台；早期的垂直B2B電子商務應用。

專業技術
精通以下程式：Visual Studio、.NET、MS SQL2000、MSSQL 2005、ORACLE、Ajax、CSS、C/C++、JavaScript、VBscript、JAVA、XML、PHP、Strust、JMF、MYSQL、Linux、VC、Rose、UML、 WebLogic、IIS、Flash 動作腳本、HTML、DHTML、ASP.NET、JSP、Python。

簡歷概要

姓名：姜敏卓
職位：AI 經理

教育學位/訓練

教育機構	學位	完成日期	科系
美國伊利諾大學香檳分校資料科學	碩士	2021	AI 機器學習
美國伊利諾大學香檳分校	碩士	2025	工商管理
美國科羅拉多技術大學	博士	2025	大數據分析 (DCS) 電腦科學

資料工程師lDevOps l分散式雲端運算l數據科學/機器學習（ML）
在軟體產業擁有超過 18 年的經驗，在軟體開發流程、開發方法和軟體專案管理方面擁有成熟的專業知識。為超過 16 個項目進行故障排除、配置和支援系統集成，從而滿足要求並按時完成任務。

專業技術

Languages: C# Embedded C, C++, Objective C, ASP.NET, XAML, HTML5, XML, JQUERY, JSON, AJAX, PHP, Angular, Python and Java.
Framework: Spring, Django, Flask, Fast API, GraphQL, RestAPI, and Microsoft .NET/Core
IDEs: Visual Studio 2002-2019, XCODE, PyCharm, Borland C++, IntelliJ IDEA, Eclipse, Visual Studio Code, and Android Studio SDK.
Clouds: Microsoft Azure, Amazon AWS, Google GCP
Database/Data Storage: SQL 2008 - 2017, MySQL, PostgreSQL, Oracle 11g/12c, Mongo DB, Hibernate, SQLite and Firebase, Amazon RDS and DymoDB.
Webservers: Apache and IIS.
Design Patterns and UI Component: Gang Of four, MVC, MVVM, Telerik UI, and Xceed UI.
Operating Systems & Virtualization: Windows 10-8/Windows7/Windows XP, Window 2008/2003 servers Ubuntu/Fedora, VMware Workstation, and VMware Fusion.
ERP Systems: StarLIMS, SLIMS, LabWorks, ChemStar.
Data Visualization Tools, BI & Web Graphic: WebGL, D3.js, Tableau, Power BI, Alteryx.
Machine Learning & Business Intelligence: Supervised Learning, Unsupervised Learning Deep Learning, Reinforcement Learning, Large Language Model and Generative AI and AI for Healthcare applications.

Knowledge and Experience in Java J2EE, EJB, Spring Framework/ Spring Boot, and Oracle 12c, SharePoint, Amazon EC2, Apache Airflow, Kafka, Spark, Hadoop, Amazon Sage Maker, Vertex AI, Open AI, Cloud Formation, Cloud Storage, Compute Engine and Big Query and Embedded System Engineering.

簡歷概要

姓名: 李易恆			
職位：高級前端工程師			
教育學位/訓練			
教育機構	學位	完成日期	科系

專精於多種前端技術棧，包括 React 系列（例如 React Query、Redux、Next.js 等），同時也熟悉 TypeScript、EcmaScript、Vite、Tailwind CSS、SCSS/SASS 等技術。曾在多家國際公司擔任高級前端工程師，涵蓋了遊戲產業、銀行業、物聯網產業及金融科技產業，展現了多元化的技術應用和行業經驗。他認為優秀的前端開發不僅要有吸引人的外觀，更要有穩定內部架構，透過精確的元件測試，能夠確保應用程序的每個部分都能正常運作，並且用戶體驗流暢無礙。在 UI 設計方面同樣具有豐富經驗，熟悉使用 Figma 等設計工具，能夠創建既美觀又實用的用戶界面。在 Github 和 Medium 上，李易恆經常分享他的技術見解和經驗，展現了他對前端開發的深刻理解和對新技術的不斷探索。

姓名: 鄭長晉
職位：線上教學經理

教育學位/訓練

教育機構	學位	完成日期	科系
美國加州舊金山州立大學	大學	2000	電腦資訊

個人陳述

我是一名多媒體專業人士，擁有超過 18 年的設計和實施培訓及課程開發經驗：提供培訓、領導程式設計師團隊、設計和編寫課程範本、部署到各種分發媒體。在降低成本的同時顯著提高生產力、品質和客戶滿意度的良好記錄。製作了英語、法語、繁體中文、簡體中文、西班牙語和泰語等 6 種不同語言的訓練課程。對於此專案項目，我將線上學習課程開發團隊。

當我在舊金山穆迪分析公司擔任助理總監時，我完成了以下任務：1）在 Learn.com 上部署和維護 AICC 和 SCORM 的所有課程。 2) 帶領 5 位開發團隊成員為美國、歐洲、中東和非洲、亞洲和拉丁美洲的 40 多家不同銀行開發電子學習信貸培訓產品。 3) 重新設計了一種讓學生在 Learn.com LMS 中退出診斷或考試而不會獲得 0 分的方法，同時使用 JavaScript 保持隨機問題的完整性。將客戶和幫助台呼叫次數從每月 50 次大大減少到幾乎 0 次。能夠從 Lectora 連結到 Madcap 系統的特定部分，並列出包含可搜尋單字的所有相關和關聯文件。 5) 使用 Viewlet Builder 設計並開發了線上新產品教學課程，以反映我們的新產品的運作方式，從而將客戶支援電話顯著減少了 38%。

技術能力

Lectora and Learn.com LMS.; Madcap Flare help/library system eLearning, Flash, Web development, CSS, JavaScript, JavaScript including JQuery, jsp, html. Familiar with Articulate 360 and Toolbook. Software: Microsoft: PowerPoint, Access, Visual SourceSafe, SQL Server, Project. ADOBE: Photoshop, Dreamweaver, Acrobat, Captivate, InDesign, Audition. streaming in Sorenson. Others: Symantec Ghost, Power ISO/Daemon tool, 3ds Max.

簡歷概要

邱敏欣
IT 經理

自 2008 年起就職於新加坡電腦協會，並在新加坡 IT 產業擁有超過 20 年的大型百萬美元 IT 專案工作經驗。 成功實施新加坡全國性大型和複雜 IT 專案的先驅之一。 資深員工和勝任的 IT 專案管理專業人員，具備強大的領導能力、分析思維、深入的技術和專案管理技能。 充滿活力、有資源、全心投入並保持積極工作態度，以堅強的決心追求卓越。

簡歷概要

姓名: 莫玲玲

職位：多媒體導演

教育學位/訓練

教育機構	學位	完成日期	科系
美國加州舊金山州立大學	碩士	1990-1993	廣播電視
美國加州舊金山州立大學	學士	1988-1990	廣播電視
NYT/紐約時報 - 360 線上課程			

新加坡義安理工學院資訊通信技術學院資深講師兼實習經理。 2006 - 現在。
新加坡義安理工學院電影與媒體研究學院資深講師。 1997 - 2006。
編劇兼導演/PTT Media，台灣台北。 1993年至1996年，為台灣公共廣播公司委託製作電視劇。
單位製片/救世軍，舊金山唐人街軍團。 1990 - 1992。
XJTL/西安交通利物浦大學 - Multicam Studio 客座講師
玩上海——廣告休假
拉薩爾藝術學院 - 影片製作兼職講師
NYFA/紐約電影學院 - 黑白電影課程
其他 - Luma Institute、Scrum Master Alliance、上海、台北和特拉維夫大學電影節評審團。